

Shadowmatic árnyjáték

Írta: armenians.hu

2016. március 18. péntek, 10:23



A Shadowmatic, azaz árnyjáték elnevezésű, örmény fejlesztésű mobil alkalmazás a San Fransiscoban 12-edik alkalommal megrendezett "Nemzetközi Mobil Játékok Díja" (IMGA) versenyen elnyerte a legjobb technikai megoldás díját és a közönségdíjat is, előző kategóriában maga mögött hagyva a népszerű Need for Speed: No Limits autóverseny játékot. Az IMGA a mobil játékipar vezető versenye, melyen a legjobb iOS, Android és más operációs rendszereken futtatható alkalmazások kerülnek bemutatásra.

A képzeletfejlesztő logikai játékot 2015 januárjában dobta piacra a Triada Studio örmény animációs cég. A játék 13 nyelven érhető el, köztük örményül is. Összesen több, mint 70 pályán, 9 egyedi berendezésű szobában játszható. Minden szobában más-más, magával ragadó hangulat uralkodik, melyet az iTunes-ról letölthető zene biztosít. A játékban különböző tárgyak falra vetített árnyékából kell egy felismerhető alakzat sziluettjét kialakítani.



Az árnyjátéknak az Apple A legjobb új játék címet adta, nem véletlenül, hiszen az összes App Store toplistájának élén szerepel. 2015 júniusában Apple Design Awards díjat kapott, mely az első volt, amit örmény alkalmazás nyert el. Japánban A legjobb iPhone játékként emlegetik. Elnyert két devGAMM díjat. Kínában, Indiában és Oroszországban szintén a legjobb iPhone játéknak nyilvánították. Az Amerikai Egyesült Államokban, Nagy-Britanniában,

Shadowmatic árnyjáték

Írta: armenians.hu

2016. március 18. péntek, 10:23

Franciaországban és Németországban A legjobb iPhone játék díjat, Hong Kongban és Tajvanban A leginnovatívabb iPhone játék díjat nyerte el, Koreában pedig megkapta A Legkiválóbb bestseller iPhon alkalmazás címet, és sok más díjat is elnyert.

2016 februárjában Amszterdamban az Indie Prize Awards versenyen A legjobb játék művészet kategóriában nyert díjat.